



- รวมการแข่งขันทั้งสิ้น 63 การแข่งขัน
- 2 รูปแบบการแข่งขัน

1

ส่งคลิป VDO



2

แข่งขันออนไลน์ผ่าน Zoom



การแข่งขันทักษะวิชาการและประกวดสิ่งประดิษฐ์นักเรียนโรงเรียนเอกชน

ประจำปีการศึกษา 2568



รูปแบบที่ 1 : ส่งคลิป VDO

หมดเขต – ธันวาคม 2568

ข้อกำหนด



- ตั้งกล้องให้อยู่กับที่ในขณะการถ่ายทำ
- ตำแหน่งของกล้อง ตั้งอยู่ด้านหน้า ตรงกลาง
- กรณีแข่งเป็นทีม ตั้งกล้องระดับความสูงเหนือศีรษะผู้แข่งขันเล็กน้อย เพื่อให้มองเห็นผู้เข้าแข่งขันทุกคน
- สามารถใช้ไมโครโฟนในการอัดคลิปได้
- ต้องไม่มีการตัดต่อระหว่างคลิป
- ไม่ใช้Program เพิ่มเติมในการแต่งเสียงหรือภาพ
- วางนาฬิกา ให้เห็นอยู่ในคลิปตลอดการถ่ายทำ
- ส่งคลิปภายในระบบ ภายในวันที่ 16 ธันวาคม 2568

การแข่งขันทักษะวิชาการและประกวดสิ่งประดิษฐ์นักเรียนโรงเรียนเอกชน

ประจำปีการศึกษา 2568



ตัวอย่างการตั้งกล้อง

02:30

ป้ายชื่อโรงเรียน



การแข่งขันทักษะวิชาการและประกวดสิ่งประดิษฐ์นักเรียนโรงเรียนเอกชน

ประจำปีการศึกษา 2568



รูปแบบที่ 2 : แข่งขันสดผ่าน Zoom



แข่งขัน Online วันที่ 15-16 ธันวาคม 2568

เวลา 09.00 น. เป็นต้นไป

กรุณาเข้าห้องแข่งขันก่อนเวลา 30 นาที

ปฐมวัย

การสร้างภาพด้วยการฉีก ตัด ปะกระดาษ

การวาดภาพระบายสีด้วยสีเทียน

การแข่งขันปั้นดินน้ำมัน

ภาษาไทย

เรียงร้อยถ้อยความ-เขียนเรื่องจากภาพ

คณิตศาสตร์

อัจฉริยภาพคณิตศาสตร์

คิดเลขเร็ว

สังคมศึกษาฯ

ตอบปัญหาสังคมศึกษาฯ

ศิลปะ

การแข่งขันวาดภาพระบายสี

การแข่งขันทักษะวิชาการและประกวดสิ่งประดิษฐ์นักเรียนโรงเรียนเอกชน

ประจำปีการศึกษา 2568



ข้อกำหนด



- ผู้เข้าแข่งขันต้องใช้สถานที่ Zoom จากโรงเรียนเท่านั้น
- เข้าห้อง Zoom ก่อนเวลาการแข่งขัน 30 นาที
- ใช้ 2 เครื่องมือในการเข้า Zoom โดยกล่อง A จะต้องเป็นคอมพิวเตอร์เท่านั้น
- การเข้าZoom ให้ระบุชื่อดังนี้ (ลำดับที่จะแจ้งในประกาศผู้มีสิทธิ์เข้าแข่งขัน)
 - กล่อง A ลำดับที่ A - จังหวัด - โรงเรียน ตัวอย่าง 001A - สระแก้ว - อัจฉริยะสามภาษา
 - กล่อง B ลำดับที่ B - จังหวัด - โรงเรียน ตัวอย่าง 001B - สระแก้ว - อัจฉริยะสามภาษา
- กรุณาตรวจสอบการต่อสัญญาณเสียง ลำโพงและไมค์ ให้เรียบร้อยก่อนการแข่งขันเมื่อเข้า
- Zoom แล้ว กรรมการคุมห้องแข่งขัน จะดำเนินการดังนี้
 - 1.ตรวจสอบการตั้งชื่อและรายงานตัว
 - 2.พาเข้าห้องแข่งขัน (Breakout room)
 - 3.กรรมการในห้องแข่งขันตรวจสอบอุปกรณ์และเริ่มการแข่งขันเมื่อถึงเวลา



ข้อกำหนด (ต่อ)



- เปิดไมค์ เมื่อกรรมการคุมห้องแข่งขันอนุญาต หรือเรียกตอบ เท่านั้น
- การแข่งขันระดับปฐมวัย อนุญาตให้ครูนั่งสังเกตการณ์เพื่อให้ความช่วยเหลือนักเรียนในการใช้ Zoom โดยนั่งอยู่ด้านหลังห้องและอยู่ในตำแหน่งที่กล้องมองเห็น
- ไม่ลุกเดินมาดูชิ้นงานหรือพูดคุยกับนักเรียนขณะแข่งขัน
- สำหรับระดับชั้นอื่น เมื่อครูช่วยตั้งเครื่องเสร็จแล้วให้ครูออกจากห้องแข่งขัน
- อนุญาตให้กล้องใดกล้องหนึ่งหลุดออกจาก Zoom รวมกันได้ไม่เกิน 2 ครั้ง ครั้งละไม่เกิน 3 นาที
- ในการแข่งขันที่มีชิ้นงาน เมื่อหมดเวลากรรมการคุมห้องแข่งขันจะให้นักเรียนยกผลงานขึ้นเพื่อบันทึกภาพจากหน้าจอของกรรมการ จากนั้นจะแสดง QR Code บนหน้าจอ Link ไปยัง Google Form ให้ครูถ่ายรูปชิ้นงานและส่งเข้ามายังระบบอีกครั้ง
- เมื่อส่งภาพเข้าระบบแล้วถือว่าเสร็จสิ้นการแข่งขัน สามารถออกจากห้องแข่งขันได้

การแข่งขันทักษะวิชาการและประกวดสิ่งประดิษฐ์นักเรียนโรงเรียนเอกชน

ประจำปีการศึกษา 2568



การตั้งกล้องของผู้เข้าแข่งขันด้วยโปรแกรม Zoom

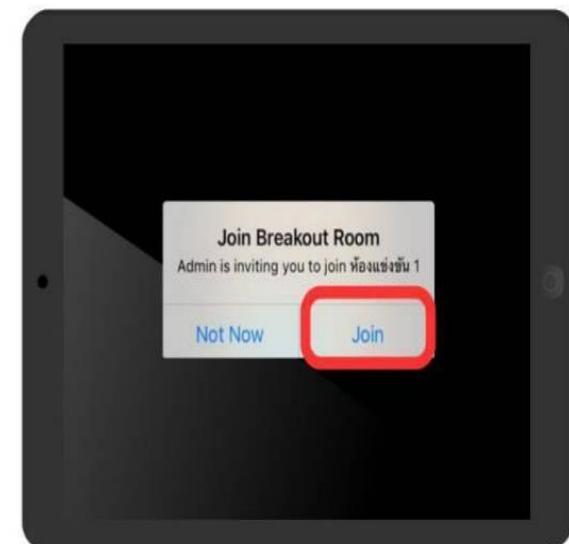
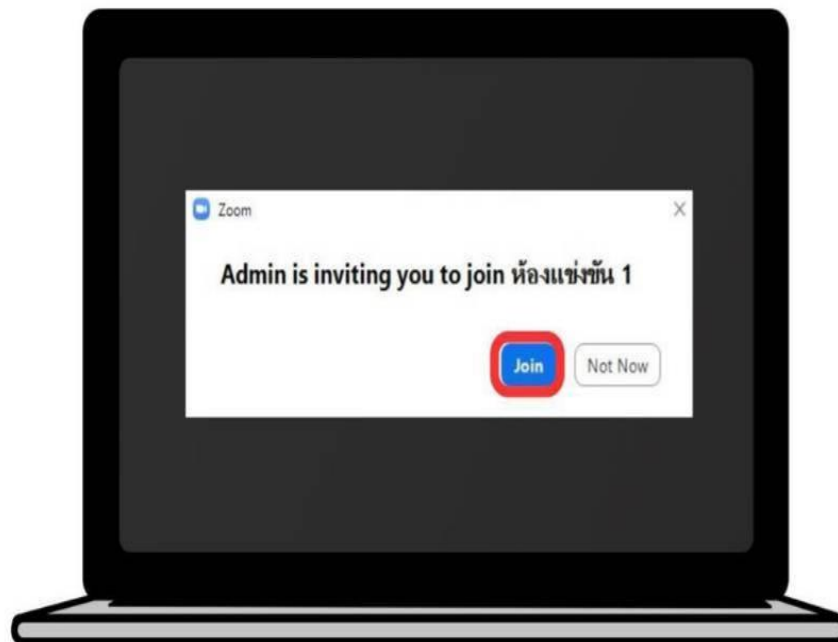


การแข่งขันทักษะวิชาการและประกวดสิ่งประดิษฐ์นักเรียนโรงเรียนเอกชน

ประจำปีการศึกษา 2568



การเข้าห้องแข่งขัน (Breakout room)



เมื่อมีหน้าต่างเชิญเข้าห้องแข่งขันขึ้นมา ให้กด

Join

การแข่งขันทักษะวิชาการและประกวดสิ่งประดิษฐ์นักเรียนโรงเรียนเอกชน

ประจำปีการศึกษา 2568



ตัวอย่างภาพ กล้อง A



การแข่งขันทักษะวิชาการและประกวดสิ่งประดิษฐ์นักเรียนโรงเรียนเอกชน

ประจำปีการศึกษา 2568



ตัวอย่างภาพ กล้อง B



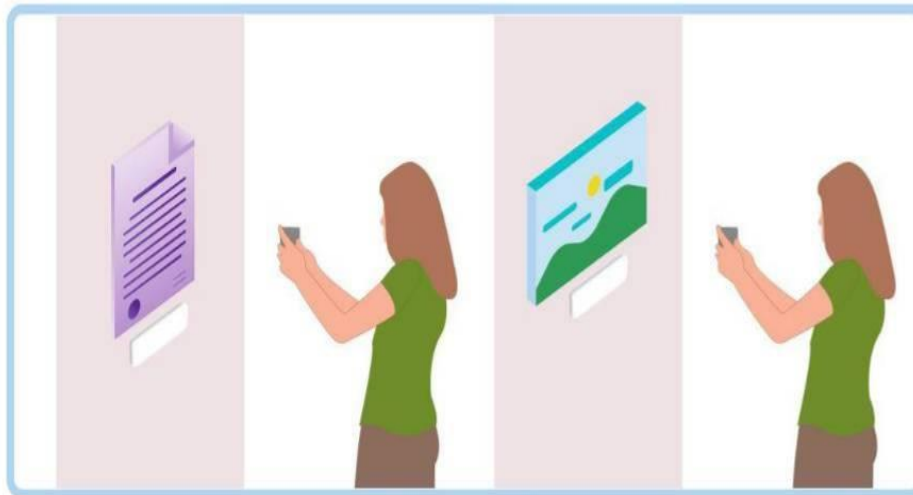
การแข่งขันทักษะวิชาการและประกวดสิ่งประดิษฐ์นักเรียนโรงเรียนเอกชน

ประจำปีการศึกษา 2568

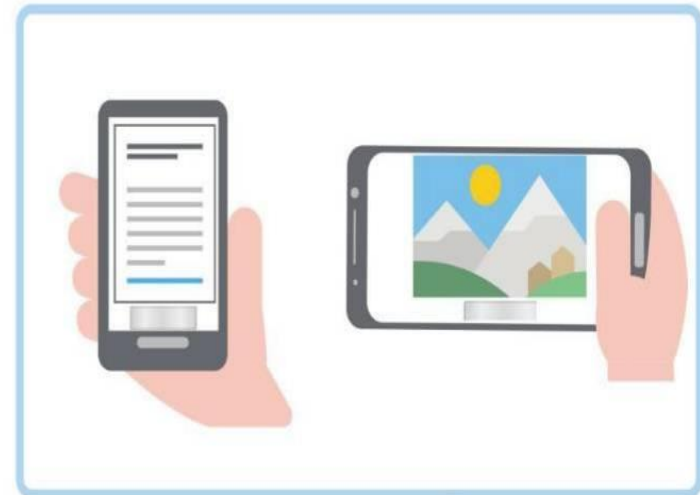


คำชี้แจง การบันทึกภาพชิ้นงาน

- เลือกบริเวณที่มีแสงสว่างเพียงพอ
- ติดผลงานนักเรียนบนผนังเรียบ ทึบแสง หรือวัตถุผิวเรียบอย่างอื่น ให้ชิ้นงานอยู่ในแนวตั้ง และติดป้ายระบุจังหวัด ชื่อโรงเรียน ชื่อนักเรียน ได้ผลงาน (ดังภาพประกอบที่ 1)
- บันทึกภาพ โดยจัดองค์ประกอบของภาพให้เห็นผลงานและป้ายชื่อ เต็มหน้าจอ (ดังภาพประกอบที่ 2)
- ห้ามใช้โปรแกรมแต่งภาพ การปรับสี หรือใส่ฟิลเตอร์ (Filter)
- ส่งภาพเข้าระบบ ก่อนออกจากห้องแข่งขัน Zoom
- ข้อควรระวัง แสงสะท้อนหรือเงาที่เกิดขึ้นบนภาพถ่าย อาจทำให้องค์ประกอบของภาพไม่ครบถ้วน กรุณาตรวจสอบก่อนส่ง



ภาพประกอบที่ 1



ภาพประกอบที่ 2